



**KITESURF – SURF SUP
OB - Kupa
VERSENYKIÍRÁS
2019**

szabályzat 2019. május 4.-i módosítása
a változások piros színnel vannak feltüntetve
jelen szabályzat érvényes: 2019.05.04.-től

Rendezés:

A Hullámlovas Országos Bajnoki verseny sorozatot és az egyes futamokat a Magyar Hullámlovas és Kitesurf Sportági Szakszövetség írja ki. A futamokat a Magyar Kitesurf és Extrém Sport Egyesület, a Gerikom Se, a Qmi Se és a Rip Jó A Se (szervező) bonyolítja.

Kategória:

Hullámlovas: (kite, surf-sup)

Időpont / Helyszín:

<http://www.surfer.hu/versenyek> oldalon feltüntetve.

Osztály:

1. 18 évet betöltött fiú
2. 18 évet betöltött lány
3. 14 évet betöltött, de még a verseny napjáig 18 évet be nem töltött fiú/lány (nevezés előre email-en (részletes infó a versenyszámoknál))

Versenypedély

A versenypedély kizárólag a Szövetség által rendezet, illetve engedélyezett versenyekre érvényes.

Új sportoló esetén, a verseny előtt a felelős szervező, versenyvezető, bíró ellenőrzi, hogy az új versenyző sportági (kite surf sup) alkalmassága megfelelőek-e a versenyzéshez, magára és másokra nem veszélyes, és a versenyzés szabályait gyakorlatban alkalmazni tudja.

Nevezési lap / NYILATKOZAT (aláírása kötelező)

Aláírással igazolom, hogy elfogadom a verseny szabályait, elolvastam és tudomásul vettem a Balesetvédelmi szabályokat, az Indítások, jelzések szabályait, és a Bíraskodási alapszabályokat, továbbá kijelentem, hogy (tudok úszni (két úszásnemben 200 m folyamatos úzás) mentőmellényt (ha a versenyigazgatóság előírja)) és a szükséges védőfelszerelést viselem”

Kijelentem, hogy érvényes felelősségbiztosítással (ha a versenyigazgatóság előírja) és verseny engedély - sportorvosi igazolással (vagy rajt engedély) rendelkezem.

A nevezés egyben a versenyző nyilatkozata arról, hogy a versenyzést kizáró betegségben nem szenved, illetve arról, hogy verseny ideje alatt másoknak okozott kárt saját felelősségére megtéríteni.

Aláírással igazolom, hogy a doppingra vonatkozó szabályokat ismerem, magamra nézve kötelezőnek tartom, és a doppinggal kapcsolatos tájékoztatást megkaptam, megértettem.

Továbbá tudomásul veszem, hogy ÓVÁSRA a célba érkezés után 30 percig van lehetőség a versenyirodán. /internetes eredményhirdetés esetén a megjelenéstől számított 5 munkanapon

A versenyzőknek figyelnie kell a kitesurf: www.kitesurf.hu vagy a surf-sup: www.surfer.hu oldalt. A szervező az interneten teszi közzé az aktuális futamok idejét és a változásokat, információkat.

A versenyző emailen kitesurf: [/info@kitesurf.hu](mailto:info@kitesurf.hu) / surf-sup: info@surfer.hu kérhet regisztrációt. A szervező a regisztrált versenyzőket email-ben is értesíti, az aktuális futamok idejéről és a változásokról, információkról.

A változtatás jogát a szervező fenntartja.
részletes info: www.kitesurf.hu / www.surfer.hu
info@kitesurf.hu / info@surfer.hu +36-70-292-4530

Díjazás, értékelés:

Minden versenynapnak Surf / Kite / Sup külön értékelése és díjazása van.
Versenyszámonként, az első három helyezett oklevélben / éremben részesül, szponzor esetén tárgyjutalomban részesül.

Verseny idejére vonatkozó általános szabályok.

A verseny ideje a nevezéstől az eredményhirdetésig tart.

Azon versenyzők, aki nem vesznek részt a kormányosi értekezleten, vagy elhagyják a versenyszektort a verseny ideje alatt, és lekésik az indulásukat, kizárásra kerülnek az adott versenyszámból.

Eredményhirdetés közvetlen a versenyszám után 30 perccel, vagy módosítva a kormányosi eligazításon.

A versenyzőnek kötelező részt vennie az eredményhirdetésen, ellenkező esetben a rendező megfosztja a helyezésétől.

A versenyző igazolt távolmaradást kérhet a verseny közvetlen befejezésekor, de meg kell jelölnie egy olyan személyt, aki nem szerepel az adott versenyszám első 3 helyezésében, és átveszi a díjat.

Abban az esetben, ha a versenyző vis major oknál fogva marad távol, és rajta kívül álló okok miatt nem tudja értesíteni a rendezőt, tiszteletbeli helyezést kap utólag a rendezőtől.

Egy versenyző egy szezon belül, ha két alkalomnál többször hagyja el a versenyhelyszínt és ezáltal kiesik a futamából, vagy nem vesz részt az eredményhirdetésen, fegyelmi eljárásban részesül.

Általános Versenyszabályok

Landkite

1. Reptér illetve a terület szabályait a versenyző köteles betartani.
2. A kijelölt területet elhagyni tilos.
3. Sisak használata kötelező, védőfelszerelés használata ajánlott.
4. Telefon (védőtokban) viselése kötelező.

Kitesurf

1. Víz közlekedés rendjét nem befolyásolhatja.
2. Hajózási Szabályzat közlekedés rendjét betartva közlekedik.
3. **Sisak és mentőmellény használata kötelező**, védőfelszerelés használata ajánlott.
4. Telefon (vízálló védőtokban) viselése kötelező.

Surf-Sup

1. Kijelölt pályán közlekedik
2. Víz közlekedés rendjét nem befolyásolhatja.
3. Hajózási Szabályzat közlekedés rendjét betartva közlekedik.
4. Telefon (vízálló védőtokban) viselése (500 méternél hosszabb pályahossz esetén) kötelező.

Versenyvezető: A verseny napján, a kormányosi értekezleten lesz kihirdetve.

Pályafelelős: A verseny napján, a kormányosi értekezleten lesz kihirdetve.

Versenybíró **és Elnöke:** A verseny napján, a kormányosi értekezleten lesz kihirdetve.

Versenyorvos: A verseny napján, a kormányosi értekezleten lesz kihirdetve.

Verseny nap program

A verseny napján a kormányosi értekezlet van kihirdetve.

- rajtidők
- eredményhirdetés

Rajtidők:

az aktuális nap kiírása szerint www.kitesurf.hu www.surfer.hu

Rajtsorrend:

A verseny napján, a kormányosi értekezleten lesz kihirdetve.

Rajteljárás:

A nemzetközi ill a kite/surf versenyszabályzata szerint történik, és a <https://www.pontosido.com/>, pontos idő szolgáltatása szerint megadott idő alapján lesz lefolytatva.

Egyéb rendelkezések:

A versenyen a nemzetközi és a szervező versenyszabályai érvényesek. Nevezéskor alá kell írni egy nyilatkozatot, (vízi versenyen hogy a sportoló „tud úszni”) tájékozott a jelenlegi dopping szabályokkal kapcsolatosan, rendelkezik érvényes verseny - sportorvosi engedéllyel (vagy rajtengedéllyel), és megfelelően tudja kezelni a sporteszközt.

Szavatosság kizárása:

A versenyen mindenki saját felelősséggel vesz részt. A versenyen való részvétellel kapcsolatos, illetve a versenyen előfordult vagy okozott személyi és vagyoni károkért a rendező szervezet, testület illetve az azokban résztvevő személyek a rendezéssel kapcsolatos felelősségen kívül, semmiféle felelősséget vagy szavatosságot nem vállalnak.

Szponzor:

Minden olyan szervezet, vagy versenyző, aki részt vesz az eseményen, díjmentesen megjelenítheti a szponzorát a helyszínen, az előre egyeztetett lehetőségek szerint. Fesztiválokon, és meghívásos rendezvények esetén a rendezvény szponzorai az irányadók. Abban az esetben ha a verseny előírja, a versenyzőnek kötelező viselni a rajtszámot és a versenyrendező által biztosított versenyszponzor megjelenését a ruházaton illetve a sportfelszerelésen.

Versenyszámok versenyszabályai

KITESURF

Kitesurf

- Olympic Race Pályaverseny **twin tip – directional / foil**
- Freestyle
- Hangtime Woo / Piq
- Big Air Woo / Piq

Versenyhez szükséges időjárás, szél és terep viszonyok

Kite

Szél irány: Észak- Északnyugati, Nyugati, Déli, Délnyugati,

Szél sebesség: 15- 50 km/h között

Front: min 1-2 napos front szükséges,

Terep és víz: Landkite: száraz talaj szükséges.

Nevezés:

A versenyre minden kiteos, szörfös (tapasztalt, gyakorlott) nevezhet

Nevezési díj: 0 Ft (A Szervező biztosítja a forrást)

Nevezési határidő: A verseny kiírásától kezdődően a verseny kezdete előtti 24 óráig.
(24 órával a verseny kezdete előtt lezárul a nevezés)

Nevezési papírok: <http://www.surfer.hu/versenyek> / Verseny eng-Sporvosi-Nevezés
Beküldés: info@surfer.hu email címre **visszaigazolás kérésével**.

Részvevő felszerelés típusok:

Kitesurf: bármilyen típusú kite felszerelés használható.

Kitesurf: sisak és mentőmellény használata kötelező GPS futamnál vízállókban mobiltelefon viselése kötelező.

Rajtsorrend, zászló jelek

- Pályaverseny

- Álló- repülő rajt

Fehér zászló: verseny szünet

Kék zászló: 2 perc a rajtig két rövid síp jel

Piros zászló 1 perc a rajtig két rövid sípjel

Piros LE: Rajt : egy hosszú sípjel

Befutó: kockás zászló, vagy piros zászló lengetése / egy rövid sípjel

Pályajelek:

A verseny napján a kormányosi értekezleten ismertette.

KITE Pályaverseny

1-3 futam (1 futam: 1-3 kör) Egyszerre indított pályaverseny

Futam:

1. A versenyzők egyszerre indulnak álló vagy mozgó (repülő rajtból) a cél vonal mögül, a rajteljárás szerint. Korai indulás esetén a versenyzőnek vissza kell térnie a rajvonal mögé és újra kell indulnia. A versenyző nem akadályozhatja a többi versenyzőt.

A hibás rajt utáni akadályozás kizárást vonhat maga után.

2. A versenyzőknek a pálya rajz és a kormányosi értekezleteden kihirdetett pályán kell futamonként 1-3 kört megtenniük.

3. Ha a versenyző kihagy, feldönt vagy átmegy egy bóján, addig nem folytathatja a futamát, míg a bóját meg nem kerülte. A versenyző nem akadályozhatja a többi versenyzőt.

4. A versenyzőknek a 3 kör megtétele után a pálya rajz és a kormányosi értekezleteden kihirdetett célon kell áthaladniuk.

5. A futamok alatt a kitesurf általános KRESZ szabályai az irányadóak.

A versenyzőnek a bójához érkezéskor körül kell néznie, mielőtt fordítja az ernyőjét. A bójához előbb érkező versenyzőnek van előnye.

A szabályok ellen vétkező versenyző kizárható a futamból, vagy a versenyből.

A versenyzőknek a szabályok szerint kell rajtolniuk, megkerülni a pálya rajz szerinti bójákat, és egy-három kört megtéve áthaladni a célvonalon.

Értékelés:

Futam ponttáblázat

1. hely: 10 pont

2. hely: 8 pont

3. hely: 6 pont

4. hely: 5 pont

5. hely: 4 pont

6. hely: 3 pont

7. hely: 2 pont

8. hely: 1 pont

Eredmény: aki a futamok alatt a legtöbb pontot gyűjti. Pont egyenlőség esetén az a versenyző nyer, akinek több nyert futama van, ill. több a magasabb helyezése.

Freestyle / Hangtime/ Big air

1. A verseny időtartama:

- Freestyle: 2 x 15 perc (+ 2 x 5 perc lehetséges tartalék idő)
(kb. 7 ugrás oldalanként)

Jobb: 15 perc jobbról indított ugrások (a haladás és az ugráskor a jobb kéz van elől a bomm-on)

BAL: 15 perc balról indított ugrások (a haladás és az ugráskor a bal kéz van elől a bomm-on)

-Freestyle: bármilyen trükk a Hangtime-on kívül

- Hangtime / Bigair: 1 x 60 perc: magas ugrás, forgás, és freestyle trükk nélkül

Pálya: a pálya rajz és a kormányosi értekezleteden kihirdetett pálya

Rajtjelek: Fehér zászló: verseny szünet

Kék zászló: 2 perc a rajtig

Piros zászló 1 perc a rajtig

Piros LE: Rajt

2. A versenyzőnek az ugrás után el kell távolodnia, és a többi versenyző fölött vissza kell „krajcolnia”, úgy hogy a többi versenyzőt ne zavarja.

3. A fehér zászló ismételt letűzésével befejeződik a futam.

Értékelés:

FREESTYLE

Old school: Big Air (magas-nagy ugrások) roll--grab, One foot – board off variációk stb.

New school: Wakestyle variációk (s-bend, relay, stb)

Stílus, összhang, dinamikus érkezés,

Freestyle trükk: 1-10 pont

magabiztos érkezés + 5 pont

bizonytalan érkezés + 2 pont

Rossz érkezés, esés esetén: 0 pont az ugrás

Oldalanként a legjobb 4 ugrás számít.

Az old school és new school trükkök azonos értékelést kapnak.

Az el nem indított ugrás nem okoz negatív pontot.

HANGTIME/ BIGAIR

Woo Kite magasságmérő alapján

1. a versenyzőknek előre hitelesíteni és 0-ázni kell az eszközt a versenyirodán.

2. a versenyzőknek a deszkára kell rögzíteniük az eszközt.

3. Hangtime: levegőben eltöltött legtöbb idő, Bigair. Legmagasabb ugrás

Biztonsági előírás: Ugrás közben a versenyző csípő fölé nem emelheti a deszkát!

SURF-SUP

SURF

- Surf-Sup
- Pályaverseny
- Mad Max

Versenyhez szükséges időjárás, szél és terep viszonyok

Surf-Sup pályaverseny, Mad Max: alapfokú vagy elsőfokú viharjelzés

Surf - Sup , Technical Wave Race: elsőfokú vagy másodfokú viharjelzés

Nevezés:

A versenyre minden kiteos, szörfös (tapasztalt, gyakorlott) nevezhet

Nevezési díj: 0 Ft

Nevezési határidő előre email-en: A verseny kiírásától kezdődően a verseny kezdete előtti 24 óráig

Nevezés letöltése: <http://www.surfer.hu/versenyek> / Verseny eng-Sporvosi-Nevezés

Beküldés: info@surfer.hu email címre **visszaigazolás kérésével.**

VAGY

a helyszínen a versenyprogram kiírása szerint, verseny rajt előtt másfél órával.

Részvevő felszerelés típusok:

Pályaverseny és Mad Max: One Design. A rendező biztosítja.

Surf és Sup, SURFinSUPRACE Bármilyen Surf-Sup felszerelés használható

Kvalifikációs versenyen a verseny rendezője által kiírt méret határáig.

Pool: Soft board és soft fin használható.

Surf és Sup

A surf és sup versenynapokon a rendező hullámszörf versenyt rendez.

Terület: a kormányosi értekezleten kihirdetett terület.

Létszám: a kormányosi értekezleten kihirdetett létszám futamonként.

Felszerelés: A versenyen bármilyen surf vagy sup deszka (evezővel) és bármilyen surf foil vagy sup foil deszka használható. (Pool: Soft board és soft fin használható.)

Cél: a kijelölt területen minél több hullámot meglovagolni, és a hullámlejtőn manővereket végrehajtani.

Hullám szabály

- Mindig annak a versenyzőnek van előnye, aki hamarabb megcsúszott a hullám lejtőjén.
- Annak a versenyzőnek, aki olyan hullámon van amint már csúsznak, el kell hagyni a hullámot úgy hogy ne zavarja a versenyben lévőket.
- Befele evezésnél kerülni kell a hullámon csúszó versenyzőt.

Pontozás:

- hullám elkapás és manőver 1-10 pontig
- az evező nélküli hullámon lévő versenyző 2 x-es pontszámot kap.

Értékelés, továbbjutás: részvevők száma és időjárás függvényében a kormányosi értekezleten kihirdetett szabály szerint.

SURFinMAD MAX

Cél: állva, evezővel, 3 teljes kört megtenni a deszkával a tengelye körül.

Nevezés, sorsolás, rajt

1. Nevezés a versenyszabályzat szerint.
2. 2 fős csapatok rendszerezése sorsolással.
3. Rajtsorrend sorsolással.
4. Rajt: állva a deszkán, szemben a bírókkal.

Rajtjelzés:

1. Rajthoz (vezényszó)
2. Zöld zászló emelése,
3. Zöld zászló le, majd egy időben **SÍP-ra rajt!**

Cél, továbbjutás.

Az a versenyző nyer, vagy jut tovább aki hamarabb megteszi a 3 kört, vagy tovább marad a deszkán. Passzív versenyzés kizárást von maga után. Egy versenyző jut tovább.

Surf Sup Pályaverseny

A versenynapokon a rendező rövidpályás ügyességi Sup surf versenyszámokat rendez.

1. SURFinPADDLE

Pálya mérete 30-80 méter / kör
3 kör

Az első kört a versenyzőnek hason váltott karú evezéssel kell teljesítenie

A második kört térdelve páros karhajtással kell teljesítenie.

A harmadik kört térdelve vagy állva evezővel kell teljesítenie.

Az evezésváltást a kör megtétele után, a bójakerülést követően kell végrehajtani.

A bójakerülést követően és a váltást megelőzően csak egy evezőmozdulat hajtható végre.

2. SUP Technical Wave Race

Pálya mérete 30-100 méter / kör
1-3 kör

A köröket a versenyzőknek állva evezővel kell teljesítenie.

Cél: a versenyzőnek a hullámokat kihasználva kell siklásban sebességet nyernie.

3. SURFinSUP

Pálya mérete: 40-80 méter / kör
Előfutamok: 2 kör
Döntő: 3 kör

A köröket a versenyzőknek állva vagy térdelve evezővel kell teljesíteniük.

4. SURFinSUPRACE

Versenyszámok (egyszerre indításos)

- 200 m egyenes vagy 1 kör
- 2-3 km

Vészjelzés: Evezővel állva vagy ülve integetés, rendezőhajó vagy versenyzőtárs értesítése.

Biztonsági feltétel 3000 méternél

+ Mentőmellény a surfdeszka elején, vagy végén elhelyezett háló részben
Mobiltelefon vízálló tokban, a testen vagy a surfdeszkán elhelyezve (nevezési lapon leadott telefonszámmal)

Hosszú távú evezésnél ajánlott a folyamatos folyadék bevitel biztosítása, a napvédő krém, és a fejét és a testet a naptól vagy hidegtől védő ruházat viselése.

1.2. 3. 4.- pont szerinti Nevezés, Sorsolás, Rajt

1. Nevezés a versenyszabályzat szerint.
2. 2-3-4 fős csapatok rendszerezése sorsolással.
3. Rajtsorrend sorsolással.
4. Rajt: rajtvonal mögötti területről

Rajtjelzés:

1. Rajtához (vezényszó)
2. Zöld zászló emelése,
3. Zöld zászló le, majd egy időben **SÍP-ra rajt!**

Indulás: Rajtjelzés ideje alatt állásból vagy mozgásból.

Első szabálytalan rajtnál: újraindítás.

Ugyanazon versenyzőnél második szabálytalan rajt kizárást von maga után.

5. Evezés szabályai.

A deszkán térdelve vagy állva lehet evezni.

Párhuzamos evezésnél, akinek a lapátja előbb érte a vízfogás helyzetét annak van előnye, a másik versenyző lapátja vagy keze nem akadályozhatja az evezésben.

Bójakerülésnél az ív külső evező kéznek, lapátnak van előnye.

Lapáttal, testrésszel, a másik evezését akadályozni, a lapátra, testre ütni, deszkát elnyomni, ellökni nem lehet.

A szabálytalanság figyelmeztetést, ebből származó előnyszerzés, vagy második figyelmeztetés kizárást von maga után.

6. Egyenes haladás szabályai.

Egyenes haladásnál annak a versenyzőnek van előnye, akinek a deszka orra előrébb van, de a fordulóbója megközelítésének ívéről, szándékosan nem szoríthatja kifelé a másik versenyzőt.

Fordított bójakerülés után, kereszt áthaladásnál annak a versenyzőnek van előnye, aki az adott futamban előrébb halad.

7. Bójakerülés szabályai

Bójakerülés a pálya rajz szerint.

Szabálytalan fordulót a versenyző megismételheti. Bója kihagyás, vagy szabálytalan fordulás kizárást von maga után.

Bójakerülésnél annak a versenyzőnek van előnye, aki az ív belsően halad, de nem szoríthatja szándékosan kifelé az íven kívül a másik versenyzőt.

Ha a külső íven haladó versenyzőnek a deszka orra előrébb van, előnyben részesül a fordulónál, de nem szoríthatja szándékosan befelé a bója alá a másik versenyzőt.

Azonos deszkaorr érkezésnél az ívbelső versenyzőnek van előnye.

Bójára ráhajtásnál a bójának a deszka felezővonalától egyértelműen a szabályos oldalon kell feljönnie, különben érvénytelen a forduló.

Cél, továbbjutás.

8. Cél szabály: A deszka orra áthalad a célvonalon, úgy hogy a versenyzőnek a deszkán kell maradnia míg a test is áthalad a célvonalon. Ellenkező esetben az számít beérkezésnek amikor a versenyző testé is áthalad a célvonalon.

Továbbjutás: a kormányosi értekezleten kihirdetett versenyzőszám jut tovább.

MAGYAR KITE&SURF KUPA:

A versenyeken és a versenykiírás szerint szerzett pontok alapján kitesurf és surf-sup versenyszámokban

Értékelés:

1. hely: 10 pont
2. hely: 8 pont
3. hely: 6 pont
4. hely: 5 pont
5. hely: 4 pont
6. hely: 3 pont
7. hely: 2 pont
8. hely: 1 pont

Eredmény: aki a versenyszámok alatt a legtöbb pontot gyűjti. Pont egyenlőség esetén az a versenyző nyer, akinek több nyert futama van, ill. több a magasabb helyezése.

jelen szabályzat érvényes: 2019.05.04.-től